Entrega 2  
*Ingeniería de Software*  
Documento Diseño General

**Curso                                     :**Ingeniería de Software  
**Sigla                                      :**             IIC2143  
**Profesor                           :**             Rodrigo Sandoval  
**Alumnos                          :**             Katherine Páez  
                                                              Ariel Pérez  
                                                              Gustavo Saavedra  
**Fecha creación                  :**              02/09/2012  
**Última Modificación        :**              01/10/2012  
              

Historia de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 02/10/2012 | 0.1 | Primer bosquejo documento de diseño: Organización | Katherine Páez |
| 05/10/2012 | 0.2 |  |  |

Tabla de Contenidos

1. Casos de Uso
2. Documento de Diseño Preliminar
   1. Modelo de Arquitectura
   2. Modelo de Dominio
   3. Modelo de Datos
3. Plan de Desarrollo
4. Riesgos

Diseño

**1.**            **Actualizaciones del proyecto**

**2.**            **Casos de Uso**

La siguiente sección presenta los casos de uso que describen en detalle la funcionalidad del Sistema de modelado de amenazas a la biodiversidad.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | **Inscripción de Usuario (C.1)** |
| Descripción | *Un nuevo usuario se inscribe en el sistema siguiendo la opción desde la página principal, para luego llenar un formulario en el cual se le solicitan varios datos personales, algunos obligatorios como RUT o N° Pasaporte, e-mail, nombre completo, dirección postal, teléfono, y otros opcionales como, género, fecha de nacimiento. Se le solicita ingresar una contraseña (dos veces para asegurar que la escribió bien y se valida la correctitud del e-mail.* **La Meta es lograr un registro de inscripción de nuevo usuario y darle una credencial válida para utilizar el sistema.** |
| Actores | Usuario (nuevo) |
| Stakeholders |  |
| Pre-condiciones |  |
| Post-condiciones | Al terminar correctamente se deja un registro en el *log.* |
| Gatilladores |  |
| Flujo Básico | 1. Se abre formulario al usuario. 2. Usuario llena los datos completos 3. Usuario realiza registro de inscripción. 4. Se muestra mensaje de “inscripción exitosa”. |
| Flujo Alterno | 1. Falta de campo obligatorio: aparecerá un mensaje de error, y se marcará la(s) casilla(s) que faltan. 2. Falla en validación formato de e-mail, aparecerá un mensaje de error, y se pedirá reingresar el mail. 3. E-mail de usuario ya se encuentra registrado: aparece mensaje de error y se redirige a la ventana de recuperación de clave. 4. Falla conexión a Base de Datos: mensaje de error y se da la opción de reintentar el ingreso. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | **Identificación de usuario (C.2)** |
| Descripción | *Un usuario del sistema se identifica a través del ingreso de su e-mail y contraseña.* **La Meta es lograr la identificación del usuario, información personal y logros.** |
| Actores | Usuario |
| Stakeholders |  |
| Pre-condiciones | El usuario debe estar inscrito previamente en el sistema |
| Post-condiciones | Al terminar correctamente se deja un registro en el *log.* |
| Gatilladores |  |
| Flujo Básico | 1. Se dirige a la página de identificación. 2. Usuario rellena los campos de email y contraseña. 3. Usuario realiza identificación. 4. Se muestra la página personal con los datos del usuario |
| Flujo Alterno | 1. Usuario inválido o no presente en la base de datos: aparecerá un mensaje de error, informando que reingrese sus datos o se registre en el sistema. 2. Falla en validación formato de e-mail, aparecerá un mensaje de error, y se pedirá reingresar el mail. 3. Contraseña no corresponde a usuario: se informará del error y se dará la opción de intentar reingresar la contraseña o restablecer contraseña. 4. Falla conexión a Base de Datos: mensaje de error y se da la opción de reintentar el ingreso. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | **Búsqueda de lugares (C.3)** |
| Descripción | *Un usuario, por medio de la barra de navegación y/o buscador,*  *inserta*  **El objetivo es encontrar y visualizar un lugar dentro del campus.** |
| Actores | Usuario |
| Stakeholders |  |
| Pre-condiciones | Lugar existente en la base de datos |
| Post-condiciones | Al terminar correctamente se deja un registro en el *log* ( si es que el usuario se encuentra identificado) |
| Gatilladores |  |
| Flujo Básico | 1. Se insertan datos de búsqueda en la barra de navegación y /o explorador. 2. Usuario selecciona búsqueda 3. Usuario ve la opción más cercana a su búsqueda, visualizando el lugar que deseaba encontrar. |
| Flujo Alterno | 1. Falta de campo obligatorio: aparecerá un mensaje de error, y se marcará la(s) casilla(s) que faltan. 2. Falla en validación formato de e-mail, aparecerá un mensaje de error, y se pedirá reingresar el mail. 3. E-mail de usuario ya se encuentra registrado: aparece mensaje de error y se redirige a la ventana de recuperación de clave. 4. Falla conexión a Base de Datos: mensaje de error y se da la opción de reintentar el ingreso. |

(Ariel haciendo casos “Búsqueda de Lugares”, “Búsqueda de Autoridades”, “Consulta por Disponibilidad de Salas” según bitácora)

**3.**            **Documento de Diseño Preliminar**

**3.1**          **Modelo de Arquitectura**

**3.2**          **Modelo de Dominio**

**3.3**          **Modelo de Datos**

**4.**            **Plan de Desarrollo**

**5.**            **Riesgos**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Condición | Consecuencia | Prob | Imp | Exp | Mitigación | Contingencia | Gatilladores | Encargado |
| Dificultades con ASP.Net | Demoras en la elaboración de la interfaz Web | 30% | 3 | 1,5 | Empezar desde ya el estudio de ASP y la elaboración de módulos de práctica. | Programatón grupal, de forma de poder entre todos ayudar. | Atrasos en la programación de funcionalidades Web.  Aviso de algún miembro del equipo. | Ariel |
| Problemas en la conexión a la base de datos | Demora en la implementación de la funcionalidad | 40% | 3 | 0,9 | Prueba de conexión en iteraciones tempranas. | Consultas a otros grupos sobre información (ya que ellos pueden haber sufrido el mismo problema) | Demora excesiva en integración de servicios, fuera del plazo estipulado. | Gustavo |
| Problemas en plazos y estimaciones en la planificación | Mayor tiempo de desarrollo o de trabajo por parte de los miembros del equipo | 85% | 3 | 2,6 | Información oportuna de las dificultades en el proyecto (para resolverlo de forma grupal). Planificación cada dos semanas como máximo del trabajo | Recalendarización de Trabajo  Priorizar casos de uso primordiales si fuese necesario, dejándose de lado el desarrollo de funcionalidades secundarias | Declaración de problemas.  Incumplimiento con planificación de objetivos (personal y grupal) | Gustavo |
| Enfermedad o imposibilidad de trabajar de algún miembro del equipo | Mayor tiempo de desarrollo o de trabajo por parte de los miembros del equipo | 33% | 2 | 0,5 | Planificación cada dos semanas como máximo del trabajo  Agendar reuniones esporádicas para examinar este tipo de sucesos | Recalendarización de horas de trabajo. | E-mail  Llamada telefónica | Todos |
| Problemas con herramientas de trabajo de algún integrante del grupo | Mayor tiempo de desarrollo o de trabajo por parte de los miembros del equipo  Pérdida de avances en una iteración | 15% | 2 | 0,3 | Mantener online los avances del proyecto utilizando algún repositorio o algo similar (dropbox) | Posibilidad de utilización de equipos del DCC | e-mail  Llamada telefónica  Aviso presencial | Todos |
| Caida de servicio github (lugar en el que se almacena el código en desarrollo de nuestra aplicación | Perdida de avances en programación, retraso en entrega de iteraciones | 5% | 2 | 0,3 | Mantener copias locales del proyecto lo más actualizadas posibles | Utilización de una versión anterior almacenada localmente en otro tipo de repositorio |  |  |